

Karakters uit stammen

Nu we voor Aon 14 staan, hebben wij ervoor gekozen om twee stammen vrij te geven. Spelers kunnen vanaf nu kiezen om een karakter te maken uit de M'Beki of de Obsidianen stam. Karakter creatie zal op een iets andere manier gebeuren ten opzichte van iemand uit Zuiderland. Vooral de achtergrond van de stam is belangrijk, de sfeer van de stammen zal bewaakt worden. Je speelt daadwerkelijk een persoon uit een specifieke stam, waardoor je je aan enkele regels dient te houden. Verder schrijft iedere stam een aantal vaardigheden voor die je van je eerste 100 punten moet nemen. Het spelen van een karakter uit een stam geeft een extra diepte aan je karakter en geeft veel diepte aan de setting. Onderstaand de beschrijving van de stammen en daarna staan kort de regels. Mocht je een van deze stammen willen spelen, is verleg met de verhaalleiding verplicht.

Algemene achtergrond

Speranza bevind zich op een groot continent dat pas sinds een paar jaar ontdekt is. De exacte afmetingen van het continent staan nog niet vast, aangezien het nog niet compleet ontdekt is. Het continent ligt met de juiste wind en zeestromen op ongeveer 3 maanden varen van Zuiderland. Speranza heeft een tropisch klimaat, het ligt midden in een jungle. Het is er warm, vochtig en je hebt te maken met oerwoud. Het dorp ligt vlak bij de kust en heeft de zee op het zuiden liggen. Ten noorden van het dorp liggen bergen.

Op het continent wonen verschillende stammen. In de geschiedenis zijn er verschillende stammen gekomen en gegaan. Stammen breiden uit, splitsen af, moorden elkaar uit of sterven door schaarste. Op het moment zijn er twee belangrijke stammen die veel contact met 'de stam van de vele gezichten' hebben. Het gaat om de handelaars, de M'Beki en de medicijnmannen en vrouwen, de Obsidianen. Speranza is gesticht in 3200, inmiddels leven we in het jaar 3213.

M'beki Ullele

Een stam boeren en handelaren, zij zijn bedreven in de productie van voedsel en landbouw-werktuigen. Het is een gastvrije stam, bereid gebruiken en talen van anderen te leren als dit de handel bevordert. Belangrijkste cultureel aspect; NIET AANRAKEN!

Geschiedenis

Na de grote oorlog is het volk zo goed als gedecimeerd geweest en heeft het zijn normen en waarden omgegooid. De grote oorlog is alleen nog bekend uit verhalen, het was een grote oorlog generaties geleden tussen vele stammen op het continent. Men is zich gaan richten op het korte termijn overleven. Zodoende leerde een generatie M'beki voornamelijk voedsel verbouwen, timmeren en gereedschap vervaardigen en handelen. Twee generaties verder bestond de stam bijna volstrekt uit boeren, handelaren, vissers en handwerklieden. Tegenwoordig voornamelijk handelaren

Samenleving

De M'beki leven samen in een stam. De stam is onderverdeelt in families en elke familie heeft een oudste. Elke oudste heeft op zijn beurt een positie in het raadhuus. Deze oudsten van de stam beslissen over geschillen en maatschappelijke stamzaken. Men gebruikt voornamelijk slaven om het land te bewerken. Het ideaal van de gemiddelde M'beki is om hard te werken zodat hij het zich kan veroorloven om op een dag lui te zijn. Ze verzamelen luxe-goederen, slaven, en gunsten.

Wereldbeeld en religie

De stam gelooft dat na de dood, zielen door de spirits worden meegenomen. Zodoende is er weinig aan begraaf-rite. Men geeft niet zoveel om het stoffelijk overschot en de rouwdiensten focussen zich meer rond de nabestaanden dan rond wat de overledene achterlaat.

Gebruiken en gewoontes

Hun houding is open en hartelijk. Gastvrijheid is belangrijk maar wordt alleen verleent op het moment dat het een mogelijke toekomstige zaken-relatie betreft. Men groet elkaar met gespreide armen, palmen naar voren en de handen leeg. Dit is een vreedzame groet. Het is niet de bedoeling dat er lichamelijk contact optreedt, dit word gezien als een schending van de persoonlijke integriteit. Er word veel aandacht besteedt aan de bereiding van voedsel. Voedsel presenteren aan gasten is een teken van rijkdom, rijkdom is een teken van succes en succes is een garantie van betrouwbaarheid. Oorlog word gezien als iets barbaars, een milieu wat handel en welvaart belemmert. Ze zullen een onderdrukker eerder afschepen met belofte van tribute dan het daadwerkelijk te wapen gaan.

Symboliek

Gebrek aan een uitgebreide geloofsbetuiging resulteerd in weinig symboliek. Men draagt veel kralen en veren als tekenen van status en rijkdom. Gehuwden dragen andere gezichts-tatoages dan alleenstaanden en de oudste draagt een stok met leren reepjes eromheen gebonden als symbool van zijn wijsheid.

De taal

De M'beki Ullele drijven veel handel met andere stammen en zijn taalkundig zeer ver ontwikkelt daar zij talen leren van hun omstanders. Hun taal combineert zodoende de eigenschappen van de andere talen.

Karakter

De M'Beki zijn handelaars en dat komt terug in hun vaardigheden.

Een M'Beki dient te kiezen uit handel of ambacht. Een karakter heeft dan ook of veel handelswaar of is een bekwaam vakman. Verder kunnen ze allemaal rekenen, lezen en schrijven. Een M'Beki heeft vaak specifieke kennis die hem scherper maakt in onderhandelingen.

- Ambacht 2 (20 punten) of Rijkdom 1 en 2x Extra middelen (20 punten)
- Lezen en schrijven (5 punten)
- Rekenen/Tellen (5 punten)
- Kennis – *kies een richting* (10 punten)

Kleding

De belangrijkheid van een M'Beki is te zien door de hoeveelheid kralen en veren. Ze dragen hoog gesloten kleding met lange mouwen, het is veelal nauw om het lijf aangezien ze niet van aanrakingen houden. De kleuren paars, donkerblauw, donkerrood, zwart met zilver en gouden accenten komen vaak terug, sjieke kleuren en nette kleding.

Obsidianen

De Obsidianen zijn een nomadenvolk dat vooral gericht is op overleven. Ze overleven door jagen en vriendschap met andere stammen. Het is bekend dat het kanibalen zijn. De Obsidianen hebben een speciale band met de Talfar, maar niet alle stamleden weten waarom.

Geschiedenis

De Obsidianen woonden in vroeger tijden aan de voet van een grote vulkaan. De vulkaan zelf had zich al tientallen jaren niet geroert en de stam was ervan overtuigd dat zij hier nog vele jaren in vrede kon vertoeven. Helaas kwam daar op een dag verandering in. De aarde beefde, de grond scheurde en vieze, gele en giftige dampen stegen uit de ontstane spleten omhoog. De stam vluchte in paniek, velen onder hen stierven als gevolg van de giftige dampen en kokend hete stoom, die onverhoeds uit de grond kon spuiten. De dagen erna waren bedroevend. Vele gewonden konden niet goed verzorgd worden en voedsel en drinken was schaars, maar het merendeel van de overlevenden overkwam deze ontberingen.

De stam stelde een nieuwe stamouderenraad op en bespraken wat ze nu moesten doen. Terug naar hun oude woonstede kon niet, daar was het nog lang niet veilig en een tweede uitbarsting wilden ze liever niet meemaken. Uiteindelijk werd besloten om verder te trekken en daar een tijdje te blijven waar voedsel en drinken voorradig was. Zodra het gebied minder opleverde dan nodig, zouden ze weer een nieuwe plek zoeken en zodoende werden zij een nomaden stam.

Na een lange tijd van een succesvol nomadenleven, werden de jaargetijden barrer en werden de opbrengsten steeds minder. Uiteindelijk verhongerde de stam geleidelijk en vielen er regelmatig doden vanwege het voedsel tekort. Een groot deel van de stamleden raakte zo wanhopig dat ze elke vorm van voeding overwogen om niet te verhongeren. Een van de stamleden maakte daarop een belangrijke beslissing. Hij werd al gedeeltelijk gezien als de shamaan/priester van de stam. Velen van de stam volgden zijn woord en overtuiging. Toen hij verkondigde dat hun God, Wambahla, tot hem had gesproken die nacht, geloofden velen van hen hem. Pas als iedereen zich volledig zou overgeven aan hun geloof, dan pas zou de stam weer opnieuw welvaard kennen. Er was maar 1 oplossing vertelde hij hen en de mensen luisterden angstig naar zijn woorden. De enige oplossing tot hun aller verlossing was het voedsel dat hun God al een tijd bood te nuttigen. De recente doden die van de honger waren gestorven. Ze aten immers toch ook de dieren uit het bos en het water? Hun God boodt hen in deze barre tijden een heilig maal. Niet alleen om hun honger te stillen, maar om Hem te eren door het aangeboden te accepteren. Door de recente doden ritueel te reinigen, zuiverde men de ziel om het daarna aan hun God te sturen, voor een vreedzaam voortbestaan in Zijn rijk. Door het te wassen reinigde men het lichaam van onzuiverheden opdat het offermaal goed kon worden ontvangen, en zij de vaardigheden, kennis en wijsheid van de gestorvene in zich op konden nemen, zodat deze niet verloren zouden gaan. Op deze manier zou de stam met der tijd alleen nog sterker en welvarender kunnen worden.

Tijdens het begin van hun reizen stierven er regelmatig wat mensen, en deze werden geoffert en genuttigd zoals het de leer van hun God gebod. Dankzij deze nieuwe gebruiken sterkte de overlevenden zich en werd de honger snel verdreven. De shamaan had gelijk zo besliste de volgelingen. Zijn woord was het ware woord van hun God. Zij noemden zich vanaf die tijd Obsidianen, als herinnering waar zij ooit hun oorsprong vonden, de vulkaan die hen deze glorieuze toekomst in had gedreven. Obsidiaan betekend in hun taal letterlijk zwart of grauw vulkanisch glas.

In latere generaties werd het offeren van recente overledenen gespecialiseerd. Er werden bepaalde specifieke omstandigheden bepaald waarop het offeren en nuttigen van een recente dode hun God het meeste tevreden stemde. Het eten van het hart van een overwonnen vijand in de strijd bijvoorbeeld schonk de winnaar de kracht en snelheid van de overwonnen vijand. Het offeren en nuttigen van de wijsgeren behield de kennis en wijsheid van de overledenen in de stam en zou niet verloren gaan. Zo ontstonden er een aantal heilige tijden en rituelen waarin de offers werden gebracht.

Samenleving

In deze stam zijn duidelijke rangen en standen te zien. Deze bestaan uit:

- Stamleider/stamoudste
- Een raad van 4-5 oudste stamleden die de stamoudste bijstaan”
- Obsider (dit is de shamaan die alle rituelen leidt en de mensenoffer voorbereidt en begeleid)
- De kok
- Jachtleider
- Scouts/Medicijnman (-vrouw)
- Bevolking

Afhankelijk van je positie binnen deze rangen, heb je een bepaalde verantwoordelijkheid binnen het dorp. Bij de macht die je verwerft bij je positie heb je ook verplichtingen waar je aan moet voldoen en meestal spreken die voor zichzelf. De Stamoudste is de leider van de stam. Hij beslist en heeft altijd het laatste woord. De raad der Ouden zijn de adviseurs van de Stamoudste. De kok is heel belangrijk binnen de stam. Hij is de enige naast de shamaan die tot in de details weet hoe een offer klaargemaakt dient te worden. Hij heeft dus ook een zeer bevoorrechte positie. En dit is hem aan te zien aan zijn meestal ronde weldoorvoede buik. De jachtleider verkrijgt instructie van de kok als er een offer gejaagd moet worden. Hij heeft de leiding over de jachtgroep en kiest zelf de leden van de jachtgroep. Alle verantwoordelijkheid voor een goede vangst ligt bij hem. De scouts zijn de leden van de jachtgroep. Zij worden per jacht uitgekozen door de jachtleider. Als je een goede jager bent mag je dus vaker mee. Binnen de scouts verdien je je respect en rang aan de hand van het aantal jachten waarop je mee bent en succesvol heb afgerond. De obsider is de spiritueel leider van de stam. Hij staat in rang naast de stamoudste en de ouderenraad, maar bemoeit zich alleen met de spirituele gang van zaken binnen de stam.

Wereldbeeld en religie

Religie: De Obsidianen geloven in 1 God. Wambahla.

Wambahla is een heidense God waarvoor de Obsidianen hun offers brengen. Zo lang hij tevreden is zal het de stam aan niks ontbreken.

Wereldbeeld: familie is erg belangrijk binnen de stam.

Men zal daarom zijn familieleden altijd aansporen zoveel mogelijk bij te dragen aan de stam. Een familie met weinig potentie binnen de stam wordt gezien als de laagste in rang en zal daarom als laatste eten krijgen. Ook zullen zij niet meedelen in de offermaaltijden van de stam.

Gebruiken en gewoontes

De Obsidianen zijn op zich een benaderbaar volk, ze zullen andere snel eerst bekijken en later zien of deze tot vijand wordt gerekend. Als zij een vriendelijk gebaar maken door een deel van hun voedsel met anderen te delen, zullen zij natuurlijk ook hun oog laten vallen op wie ze voor zich hebben. Nieuwe mensen zijn natuurlijk altijd exotisch en worden als delicatessen gezien voor een feestmaaltijd. Men wordt dus niet meteen opgegeten, maar geobserveerd in hoeverre je geschikt zou kunnen zijn om als een heilig offer te mogen dienen voor Wambahla. Naast af en toe het consumeren van een ritueel offer eten zij voornamelijk wat er te vinden is in het woud. Dat zijn wilde dieren, maar ook groente en fruit. Landbouw kennen ze vrijwel niet en veeteelt staat ook in de kinderschoenen. Gewoonte is om in de cyclus van een nieuwe maan te gaan jagen met de jongeren van de stam, begeleid door de jachtleider en zijn scouts. De jongeren moeten zich gaan bewijzen om later toe te kunnen treden tot de scouts. Val je af dan wordt je terug geplaatst in de bevolking van de stam tot de alledaagse klusjes die er moeten gebeuren.

Binnen de stam is het een gewoonte om de botten van de dieren en offers in de richting van de opkomende zon te leggen op een heuvel die vlak bij hun verblijfplaats is gelegen. Als de zon opkomt en de eerste stralen over de botten glijden, zo geloven zij, wordt de gezuiverde ziel uit de botten getilt en meegevoerd naar het rijk van Wambahla. Hierbij wordt vaak gebeden of gezongen. Het wordt als erg onbeleefd gezien om aangeboden voedsel te weigeren. Hiermee beledigt je de kok en zijn goede naam binnen de stam. Een boze Obsidiaanse kok wil je als buitenstaander niet als je vijand hebben. Je bent niet verplicht om alles te eten wat wordt aangeboden, Maar proeven is het minste wat je kunt doen als gast.

Karakter

De Obsidianen zijn vooral gericht op het gebruik van de oude rituelen, die van de jacht en van het offer.

Er zijn dan ook twee richtingen die je voor een karakter kunt kiezen, die van scout of medicijnman. De scout is een bedreven jager en de medicijnmannen zijn brouwers van drankjes. Verder weten ze allemaal hoe kruiden te vinden en te gebruiken.

- Spoorzoeken 1 en Verhoogde Zintuigen (25 punten) of Leer, Drankjes en Wapen, Klein (25 punten)
- Leer, Kruiden (15 punten)

Voor een medicijnman wordt de vaardigheid alchemie aangeraden maar is uiteindelijk niet verplicht.

Kleding

De Obsidianen dragen veelal basiskleding gemaakt van ofwel huiden of geweven stoffen. Deze kleding bevat veel bruintinten aangevuld met groen en eventueel donker geel, ook dragen ze veel bont. In de zomer dragen ze echter alleen het hoognodige, alleen in de winter zullen ze geheel en warm kleden. Hun schoeisel bestaat vaak uit leer, leer bezet met bont.

Als symboliek dragen zij gezichtsymbolen, opgebracht met rode plantaardig gemaakte verf. Mannen dragen een streep van hun ene jukbeen, schuin over de neus naar hun andere jukbeen en vrouwen dragen een streep van hun linker wenkbrauw tot aan hun kin.